

Road_Signs

Version 1.0

by OE3GSU Member of AXDG





Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Beschreibung	3
2. Anwendung	3
3. Dateistruktur	4
Verkehrszeichen	4
Brücken für Überkopfwegweiser	4
Ampeln:.....	5
Bahnschranken	5
Strassen.....	5
4. Erforderliche Software:.....	5
5. Credits	6
6. Betatester-Team.....	6
7. Lizenzbestimmungen.....	6



Austrian X-Plane Design Group

1. Beschreibung

Um unseren Szenarien noch mehr Realität zu verleihen, bietet dieses Paket österreichische Verkehrszeichen, Ampeln, Bahnschranken und Strassen.

Derzeit sind folgende Objekte enthalten:

Verkehrszeichen:

- Alle Zeichen gemäß StVZVO 1998
- div. Zusatztafeln
- Überkopfwegweiser
- Brücken für Überkopfwegweiser
- Bahnschranken
- Strassen

2. Anwendung

Ich empfehle, das gesamte Paket in den Szenerie-Ordner zu kopieren. Dann können die benötigten Objekte mit WED oder OE platziert werden.

Nach Fertigstellung der Szenerie mit dem Tool [X-Publish](#) von marginal prüfen und gleichzeitig alle benötigten Dateien in ein ZIP-Archiv kopieren.

Dabei werden die nicht verwendeten Dateien des Paketes NICHT mit in das ZIP-Archiv kopiert!



Austrian X-Plane Design Group

3. Dateistruktur

Um die Objekte leichter zu finden, sind diese nach folgende Struktur benannt:

Verkehrszeichen

G_01_20.obj

- G...
 - G: Gefahrenzeichen
 - V: Verkehrszeichen
 - H: Hinweiszeichen
 - Z: Zusatztafeln
 - O: Overhead (Überkopf) Wegweiser
 - B: Brücken zur Montage der Überkopfwegweise
entsprechend der StVZO 1998 (als PDF in der Beilage).
- 01... Nummerierung der Zeichen lt. StVZO 1998
- 20... Höhe der Tafel in Dezimeter (Bei den Zeichen: Unterkante, bei
Zusatztafeln: Oberkante)

Alle Objekte sind so konstruiert, dass die Zeichen und die Zusatztafeln zueinander passen. Zum Positionieren: Das Zeichen (beinhaltet auch den Mast) aufstellen und ausrichten. An der selben Position mit der gleichen Ausrichtung die Zusatztafel positionieren.

Alle Objekte, die Ortsnamen oder sonstige Angaben beinhalten, sind auch mit einer neutralen Textur beinhaltet (Dateinamen-Zusatz. "_N"). Damit kann man sich (durch Bearbeiten der Textur-Datei) den benötigten Wegweiser u. dergl. selbst bauen.

Die Wegweiser auf Bundes- und Landesstrassen (H13a, b und c) sind auf unterschiedlichen Höhen (1,5 bzw. 1,8m) positioniert, entsprechend der gesetzlichen Vorgaben.

Brücken für Überkopfwegweiser

Die Brücken für die Überkopfwegweiser sind in Ost-West Richtung angeordnet. Dabei gibt der Dateiname an:

B_400_60.obj

- B... Bridge
- 400 Breite in Dezimeter
- 60 Höhe in Dezimeter

Die Überkopfwegweiser sind bereits in der richtigen Höhe angeordnet. Zum Positionieren muss nur mehr die Position an der Brücke bestimmt werden und die Ausrichtung gleich der Ausrichtung der Brücke eingestellt werden.



Austrian X-Plane Design Group

Ampeln

Das Paket enthält auch Ampeln. Diese sind IMMER mit Ausrichtung um 0° (Nord) zu positionieren, da die Lichter darauf abgestimmt sind.

Tfclt_N_1_28.obj

Tfclt...	Ampel
N...	Ausrichtung der Lichter
1...	Art der Ampel (1 .. Nur Ampel, 2 .. mit Fußgängerampel)
28...	Höhe (Unterkante) in Dezimeter

Die Ampeln mit 2,8 m Höhe sind so ausgerichtet, dass sie über einem Verkehrszeichen angeordnet werden können. Beinhalten jedoch auch einen Mast so dass es zu Überschneidungen (Flackern) kommen kann.

Die Ampeln mit 5m Höhe sind ohne Mast und zur Montage über der Fahrbahn vorgesehen (in der Realität an Seilen montiert, die hier nicht abgebildet werden). Bei diesen gibt der Ausrichtungs-Buchstabe auch die Anzahl der Leuchten an:

N	Leuchten z.B.: nur nach Norden
NS	Leuchten z.B.: nach Norden und Süden
NSEW	Leuchten in alle 4 Himmelsrichtungen

Bahnschranken

gibt es in drei verschiedenen Varianten:

Barrier_C_R	Schranke geschlossen, rechts von der Strasse
Barrier_C_L	Schranke geschlossen, links von der Strasse
Barrier_O	Schranke offen

Strassen

Das Paket beinhaltet auch 14 verschiedene Strassen in österreichischer (europäischer) Ausführung - mit weißen Bodenmarkierungen.

Diese sind als .lin-Dateien ausgeführt und können mit WED oder OE als Linie platziert werden.

Um zu sehen, welche Strassen beinhaltet sind, einfach die Datei "Roads.png" öffnen. Die Zahlen der .lin-Dateien entsprechen den Texturen in der .png von links nach rechts.

4. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7



Austrian X-Plane Design Group

5. Credits

LAMINAR RESEARCH® für X-Plane®
Ben Supnik für [WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)
marginal für sein [Sketchup-Plugin](#)
für [X-Publish](#)

6. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley
alle Mitglieder der AXDG.

7. Lizenzbestimmungen

Das vorliegende Paket ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, das Paket oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, das Paket oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt. Änderungen oder Modifikationen des Paket oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch das Paket. Der/die Ersteller stehen <http://forum.aerosoft.com/index.php?/forum/621-x-plane-10-freeware-airports-beitraege-und-diskussionen/> für Fragen zu diesem Paket zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass mit den Verkehrszeichen!

Gerhard, OE3GSU

